

Manual de utilizare LPR012LED

Proiector DMX cu LED

Fixati aparatul pe etrier si reglati-l in pozitia dorita. Racordati cablul de semnal la intrarea din spatele proiecteurului daca acesta functioneaza in modul DMX512. Configuratia pinilor mufei de intrare este urmatoarea: 1 = masa, 2 = semnal -, 3 = semnal +.

Configuratia pentru functionare automata (pozitia comutatoarelor)

Pornit	Oprit	Funcția
1, 2, 3	4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	Albastru ramane aprins
4, 5, 6	1, 2, 3, 7, 8, 9, 10	Verde ramane aprins
7, 8	1, 2, 3, 4, 5, 6, 9, 10	Rosu ramane aprins
7, 9	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10	Schimbare automata 7 culori
1, 9	2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10	Schimabre rapida (flash) rosu, verde, albastru
7, 8, 9	1, 2, 3, 4, 5, 6, 10	Schimbare lenta culori rosu, verde, albastru
(1, 2) 3, 9	4, 5, 6, 7, 8, 10	Schimbare progresiva a facturii (apasati 1, 2 pentru reglarea vitezei)

Configuratia in functionare DMX

Alocarea unei adrese DMX

Pornit	Oprit	Funcția
1, 10	2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	Selectare LED nr.1
1, 5, 10	2, 3, 4, 6, 7, 8, 9	Selectare LED nr.2
1, 6, 10	2, 3, 4, 5, 7, 8, 9	Selectare LED nr.3
1, 5, 6, 10	2, 3, 4, 7, 8, 9	Selectare LED nr.4

Prin analogie, selectati adresa dupa preferintele dvs.

Conectare master/slave

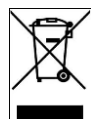
Un proiector este desemnat **master** si celelalte **slave**. Proiectorul master este configurat cu functionare continua. Proiectoarele slave vor fi reglate pe canalul 1 DMX. Toate proiectoarele vor fi conectate in serie.

4 canale DMX

Canal 1: variator/stroboscop Canal 2: albastru

Canal 3: Verde Canal 4: Rosu

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Pornit	1, 10	1, 5, 10	1, 6, 10	1, 5, 6, 10	1, 7, 10	1, 5, 7, 10	1, 6, 7, 10	1, 5, 6, 7, 10	1, 8, 10	1, 5, 8, 10	1, 6, 8, 10	1, 5, 6, 8, 10
Oprit	restul	restul	restul	restul	restul	restul	restul	restul	restul	restul	restul	restul



Nota importanta: Deseurile provenind de la aparatura electrica si electronica nu trebuie aruncate la gunoiul menajer. Acestea trebuiesc predate la centrele de colectare special amenajate in acest scop.